# **INTRODUZIONE**

## **Purpose Of The System**

Il sistema è stato progettato al fine di migliorare la distribuzione e la pubblicizzazione dei prodotti del negozio di elettronica. Precedentemente alla realizzazione del sistema l’approccio col cliente era esclusivamente fisico, quindi limitato e disorganizzato, con la nascita del sistema questo ambito viene migliorato. Ovviamente c’è un incremento dei guadagni e di conseguenza un’ evoluzione del negozio. Tutto ciò rende la gestione delle informazioni, come l’aggiornamento dei prodotti, l’appuntamento con il personale, più veloce e versatile. A differenza delle grandi aziende che mirano ad una clientela più ampia, una piccola realtà come “Tutto Elettronica” può offrire maggiore assistenza ai singoli clienti.

## **Design Goals**

* **Usability:** L’interfaccia grafica permetterà all’ utente di poter selezionare in maniera molto semplice le varie funzioni concesse dal sito. Per facilitare la ricerca di uno specifico prodotto nella home è presente una barra di ricerca che permette di visualizzare il prodotto semplicemente e rapidamente.

La schermata “HOME” del sito permette di:

1. visualizzare i prodotti più prenotati;
2. effettuare la Log-In;
3. andare alla sezione per la riparazione dei prodotti.

* **Performance:** Il software dovrà rispondere velocemente; le risposte dovranno essere fornite in un periodo pari a circa 1 secondo. Il numero di utenti che potranno collegarsi e acquistare prodotti contemporaneamente sarà dato dalla disponibilità del Web Server utilizzato. La latenza massima di attesa, per una risposta, non dovrà superare i 30 secondi.
* **Reliability:** Il software dovrà essere attivo 24 ore su 24. Inoltre, deve garantire la sicurezza su tutte le operazioni effettuate sia dai gestori sia dai clienti. Nel caso in cui si verifichino dei comportamenti anomali, da parte del gestore o del cliente, verranno notificati tramite degli avvisi.

## **Definizione, acronimi e abbreviazioni**

Al momento non sono presenti definizioni, acronimi e abbreviazioni.

## **Riferimenti**

Nella realizzazione del sistema ci siamo confrontati con i più grandi e-commerce sul mercato come Amazon, Ebay.

# **CURRENT SOFTWARE ARCHITECTURE**

# **PROPOSED SOFTWARE ARCHITECTURE**

## **Overview**

Si propone un’architettura software ibrida. L’architettura software proposta è un’architettura client-server organizzata mediante una architettura Model-View-Control.

Sul lato client, dell’architettura proposta, è presente la parte View del software.

Sul lato server, invece, è presente la parte Control e la parte Model del software.

## **Subsystem Decomposition**

## **Hardware/Software Mapping**

## **Access Control And Security**

## **Global Software Control**

## **Boundary Condition**

## **Glossary**